

初等数论及其应用

第五章 原根及其应用

5.5 伪随机数

背景介绍

- 在前面章节, 已经多次涉及随机数. 事实上, 随机数广泛应用于计算机模拟、计算机算法性能测试、随机算法、概率素性测试、密钥生成及密码协议等方面.
- 所谓随机数, 其实是一个特殊的数列, 该数列中的每项以同等的概率选取, 这种选取不依赖于数列中的其他项. 因此, 说一个具体的数(如50)是随机的是没有意义的, 尽管它可以是某个随机数序列中的某一项.
- 自然界中的很多现象, 例如抛掷硬币、抛掷骰子、转轮、洗牌等都展示出随机性, 我们可以利用这些现象产生一些短周期的随机数.

背景介绍

- 利用计算机中的某些事件,如定时中断或时钟等也可以产生随机数,但这种机械方法由于计算机硬件故障经常会使随机数偏斜,并且这些数没法重复产生.
- 1946年,冯.诺依曼首次给出了使用计算机程序产生随机数的方法,但事实证明这种方法产生的数也并非是真的.一个普遍的观点是,绝对随机的随机数只是一种理想的随机数,计算机不会产生绝对随机的随机数,它只能生成相对随机的随机数,即**伪随机数**.因此,伪随机数并不是假随机数,这里的“伪”是有规律的意思,就是产生的伪随机数既是随机的又是有规律的.

伪随机数生成方法

- 本节介绍使用初等数论知识的两种伪随机数生成方法.
- 第一种方法是莱梅于1949年发明的**线性同余方法**.

设整数 n, a, c, x_0 满足下列条件:

$$2 \leq a < n, 0 \leq c < n, 0 \leq x_0 \leq n,$$

那么伪随机数序列由下面的公式给出:

$$x_{i+1} = (ax_i + c) \bmod n.$$

这里 n, a, c, x_0 分别被称为**模数, 倍数, 增量**和**种子**.

上面的公式也称作**线性同余生成器**,

它给出0到 $n-1$ 的整数序列 $x_0, x_1, \dots, x_i, \dots$.

如果我们想生成 $[0, 1]$ 内的伪随机数, 那么只需用 n 去除序列 $x_0, x_1, \dots, x_i, \dots$ 中的每项即可.

如果把这个序列中的每项都模2, 则得到一个0, 1伪随机数序列.

伪随机数生成方法

- 容易从 $x_{i+1} = (ax_i + c) \bmod n$ 中得到 $\{x_i\}$ 的通项:

$$x_i = \left(a^i x_0 + \frac{a^i - 1}{a - 1} \cdot c \right) \bmod n$$

作为一个练习, 同学们可使用数学归纳法证明上式的确是 $\{x_i\}$ 的通项.

- **例5.5.1** 设 $n = 9, a = 7, c = 4, x_0 = 3$,
- 则由线性同余生成器可产生序列3, 7, 8, 6, 1, 2, 0, 4, 5, 3, ...
显然, 这个序列在重复出现3, 7, 8, 6, 1, 2, 0, 4, 5之前有
 $9(n = 9)$ 个不同的数.

伪随机数生成方法

- **例5.5.2** 设 $n = 12, a = 3, c = 4, x_0 = 5$, 则由线性同余生成器计算有

$$x_1 = (3 \times 5 + 4) \bmod 12 = 7,$$

$$x_2 = (3 \times 7 + 4) \bmod 12 = 1,$$

$$x_3 = (3 \times 1 + 4) \bmod 12 = 7,$$

$\vdots$

因此该线性同余生成器产生序列5, 7, 1, 7, 1, 7, 1, ...

值得注意的是, 这个序列在重复出现7, 1之前仅有 $3(< n)$ 个不同的数.

伪随机数生成方法

- 在上面两个例子中可以发现, 线性同余生成器产生的伪随机数具有周期性.
- 这是因为 $x_i \in \mathbb{Z}_n$ 仅有 n 个可能的取值, 于是必然存在整数 $j > i$, 使得 $x_j = x_i$, 从而由线性同余生成器 $[x_{i+1} = (ax_i + c) \bmod n]$ 计算知, 对任意正整数 k 都有 $x_{j+k} = x_{i+k}$, 所以序列在至多 n 个项后必定重复.

伪随机数生成方法

- **定义5.5.1** 设 $\{x_i\}$ 是一个整数序列, 如果 T 是满足下列条件的最小正整数: 存在整数 i_0 使得所有 $i \geq i_0$, 都有 $x_{i+T} = x_i$, 则称 T 为 $\{x_i\}$ 的周期.
- 例如, 例5.5.1中序列的周期是9, 而例5.5.2中序列的周期是2. 从应用的角度, 希望线性同余生成器产生的伪随机数序列的周期 T 尽可能大, 但由前面的分析, 显然 $T \leq n$. 那么, 什么条件可以保证 $T = n$ 呢?
- 下面的定理回答了这个问题.

伪随机数生成方法

- **定理5.5.1** 设线性同余生成器 $x_{i+1} = (ax_i + c) \bmod n$ 产生的伪随机数序列的周期为 T , 则 $T = n$ 当且仅当下述条件成立:
 - (1) $(c, n) = 1$.
 - (2) $a \equiv 1 \pmod{p}$, 这里 p 跑遍 n 的所有素因数.
 - (3) 当 $4|n$ 时, $a \equiv 1 \pmod{4}$.
- 上述定理的证明相当复杂, 有兴趣的同学可参见下面的参考文献.
 - [D. Knuth(高德纳). The Art of Computer Programming, vol. 2: Seminumerical Algorithms (3rd Edition). Reading, MA: Addison-Wesley. 1997]



伪随机数生成方法

- 尽管线性同余生成器被广泛用于产生伪随机数,但它也存在一些不足.例如,当已知该伪随机数序列的一些项后,我们有可能计算出 $x_{i+1} = (ax_i + c) \bmod n$ 中的一些参数 a, c 和 n ,于是可以得到该序列的所有项.如果这样的伪随机数应用于密码协议中,必然影响密码体制的安全.
- 为了增强伪随机数的安全性,1986年L. Blum等人发明了平方伪随机数生成器,该生成器产生的序列 $x_0, x_1, \dots, x_i, \dots$ 具有这样的性质:从任意项 x_i 在合理的时间内无法计算出 x_{i-1} .这里,从 x_i 计算 x_{i-1} 的困难性是**基于大整数分解的困难性**假设的.

伪随机数生成方法

● 平方伪随机数生成器

设 n 是正整数, $x_0 \in \mathbb{Z}$, 那么平方伪随机数生成器由下面的公式给出: $x_{i+1} = x_i^2 \bmod n$,

也即: $x_i = x_0^{2^i} \bmod n$,

这里 n 和 x_0 分别是模数和种子.

● 例5.5.3 设 $n = 209$, $x_0 = 6$, 那么平方伪随机数生成器产生下面的序列:

6, 36, 42, 92, 104, 157, 196, 169, 137, 168, 9, 81, 82, 36, 42, ...,

它的周期为 $T = 12$.

伪随机数生成方法

- **定理 5.5.2** 设 $\text{ord}_n x_0 = 2^t s$, 其中 s 是奇数, t 是非负整数, 则平方伪随机数生成器 $x_{i+1} = x_i^2 \bmod n$ 生成的伪随机数序列的周期是 $\text{ord}_s 2$.

- **证明:** 设平方伪随机数生成器生成的伪随机数序列的周期为 l .
欲证 $l = \text{ord}_s 2$, **只需证明 $\text{ord}_s 2 | l$ 和 $l | \text{ord}_s 2$** 即可.

我们先证明 $\text{ord}_s 2 | l$, 假设 $x_{i+l} = x_i$,

则由 $x_i = x_0^{2^i} \bmod n$ 得 $x_0^{2^{i+l}} \equiv x_0^{2^i} \pmod{n}$.

于是由定理5.1.2知 $2^{i+l} \equiv 2^i \pmod{\text{ord}_n x_0}$,

即 $2^{i+l} \equiv 2^i \pmod{2^t s}$.

伪随机数生成方法

- 证明(续): 因为 $2^t | 2^{i+l} - 2^i = 2^i(2^l - 1)$, 所以 $i \geq t$,
于是由 $2^{i+l} \equiv 2^i \pmod{2^t s}$ 得 $2^{i+l-t} \equiv 2^{i-t} \pmod{s}$.
再次使用定理5.1.2, 有 $i + l - t \equiv i - t \pmod{\text{ord}_s 2}$,
所以 $l \equiv 0 \pmod{\text{ord}_s 2}$, 即 $\text{ord}_s 2 | l$.

下证 $l | \text{ord}_s 2$,

也即证明: 若整数 $j \geq i \geq t$ 满足, $j \equiv i \pmod{\text{ord}_s 2}$, 则 $x_i = x_j$.

因为 $j \equiv i \pmod{\text{ord}_s 2}$, 所以由定理5.1.2知 $2^j \equiv 2^i \pmod{s}$.

又因为 $j \geq i \geq t$, 所以 $2^j \equiv 2^i \pmod{2^t}$.

因为 $(s, 2^t) = 1$, 所以 $2^j \equiv 2^i \pmod{2^t s}$, 即 $2^j \equiv 2^i \pmod{\text{ord}_n x_0}$.

再次使用定理5.1.2得 $x_0^{2^j} \equiv x_0^{2^i} \pmod{n}$.

即 $x_j \equiv x_i \pmod{n}$, 因此 $x_j = x_i$. 这就完成了定理的证明.

伪随机数生成方法

- **定理 5.5.2** 设 $\text{ord}_n x_0 = 2^t s$, 其中 s 是奇数, t 是非负整数, 则平方伪随机数生成器 $x_{i+1} = x_i^2 \bmod n$ 生成的伪随机数序列的周期是 $\text{ord}_s 2$.
- 例如, 在例5.5.3中 $n = 209$, $x_0 = 6$, 计算知 $\text{ord}_n x_0 = \text{ord}_{209} 6 = 90 = 2 \times 45$, 所以平方伪随机数生成器用模数209和种子6生成的伪随机数序列的周期为 $T = \text{ord}_s 2 = \text{ord}_{45} 2 = 12$, 这与我们在例5.5.3中观察到的一致.

伪随机数生成方法

- 为了满足密码学安全性要求, 在利用平方伪随机数生成器生成伪随机数时, 通常假设模数 $n = pq$, 其中 p, q 是两个满足 $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$ 的大素数. 这样, 如果假设模平方根问题是难解的(与Shamir的零知识证明协议同样的假设), 那么在不知道 p, q 的情况下, 由 $x_{i+1} = x_i^2 \pmod{n}$ 将很难从 x_{i+1} 得到 x_i .
- 由于 $x_{i+1} = x_i^2 \pmod{n}$, 因此可能存在不同 x_i 的对应于同一个 x_{i+1} , 但下面的命题表明, 如果要求 x_i 是模 n 的二次剩余, 那么 x_{i+1} 可以确定惟一的 x_i .

伪随机数生成方法

- **命题5.1.1** 设 a 是模 $n = pq$ 的二次剩余, 其中 p, q 是满足 $p \equiv q \equiv 3(\text{mod } 4)$ 的素数, 则存在惟一的 x , 使得
 - (1) $x^2 \equiv a(\text{mod } n)$
 - (2) x 是模 n 的二次剩余.
- **证明:** 因为 a 是模 $n = pq$ 的二次剩余, 所以同余方程 $x^2 \equiv a(\text{mod } n)$ 有解. 由4.5节的讨论知, $x^2 \equiv a(\text{mod } n)$ 有4个解, 并且, 若 x_0 是一个解, 则所有4个解可由下面的同余方程组给出:

$$\begin{array}{ll} \begin{cases} x \equiv x_0(\text{mod } p), \\ x \equiv x_0(\text{mod } q), \end{cases} & \begin{cases} x \equiv x_0(\text{mod } p), \\ x \equiv -x_0(\text{mod } q), \end{cases} \\ \begin{cases} x \equiv -x_0(\text{mod } p), \\ x \equiv x_0(\text{mod } q), \end{cases} & \begin{cases} x \equiv -x_0(\text{mod } p), \\ x \equiv x_0(\text{mod } q), \end{cases} \end{array}$$

伪随机数生成方法

- 证明(续): 这4个解产生勒让德符号, $\left(\frac{x}{p}\right)$ 和 $\left(\frac{x}{q}\right)$ 的4种组合, 即

$$\left\{\left(\frac{x_0}{p}\right), \left(\frac{x_0}{q}\right)\right\}, \left\{\left(\frac{x_0}{p}\right), \left(\frac{-x_0}{q}\right)\right\}, \left\{\left(\frac{-x_0}{p}\right), \left(\frac{x_0}{q}\right)\right\}, \left\{\left(\frac{-x_0}{p}\right), \left(\frac{-x_0}{q}\right)\right\}.$$

因为 $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$, 所以 $\left(\frac{-1}{p}\right) = \left(\frac{-1}{q}\right) = -1$.

于是无论 $\left(\frac{x_0}{p}\right)$ 和 $\left(\frac{x_0}{q}\right)$ 的值是多少, 4种可能的符号组合 $\{1, 1\}, \{1, -1\}, \{-1, 1\}, \{-1, -1\}$ 每个必须出现一次, (Why?)

因此存在惟一的 x , 使得 $\left(\frac{x}{p}\right) = 1$ 且 $\left(\frac{x}{q}\right) = 1$,

即 $x^2 \equiv a \pmod{n}$ 的4个解中只有一个使得 x 是模 n 的二次剩余, 故命题得证.

伪随机数生成方法

- 例如, 设 $n = 142661 = 331 \times 431$, $a = 11535$, 这里331和431均是素数, 且 $331 \equiv 431 \equiv 3 \pmod{4}$, 易验证11535是模 n 的二次剩余. 使用4.5节的方法, 解 $x^2 \equiv 11535 \pmod{n}$ 可得 $x = \pm 127060, \pm 58962 \pmod{n}$, 容易验证这些解中仅127060是模 n 的二次剩余.
- 下面利用伪随机数和命题5.5.1构造公钥密码系统中的一次一密(one-time pad)加密方案. 一次一密是指在流密码中使用与消息长度等长的随机密钥, 密钥本身只使用一次.

随机密钥

- 设一次一密的明文, 密钥和密文都是0, 1数字串, 它们由下表给出:

明文	x_1	x_2	$\dots$	x_s
密钥	k_1	k_2	$\dots$	k_s
密文	y_1	y_2	$\dots$	y_s

- 其中 $y_i = (x_i + k_i) \bmod 2, 1 \leq i \leq s$.

随机密钥

- 假设的Alice公钥 $n = pq$, 其中 p, q 是满足 $p \equiv q \equiv 3(\text{mod } 4)$ 的大素数, Bob想发送信息 $x_1 x_2 \dots x_s$ 给Alice, 那么他们可以执行下面的协议:
 - (1) Bob选取整数 z_0 , 用平方伪随机数生成器计算得到序列 $z_0, z_1, \dots, z_s, z_{s+1}$.
 - (2) Bob进一步计算比特 $k_i = z_i \text{ mod } 2, 1 \leq i \leq s$.
 - (3) Bob将随机比特流 $k_1 k_2 \dots k_s$ 作为密钥对明文 $x_1 x_2 \dots x_s$ 加密, 将密文 $y_1 y_2 \dots y_s$ 及 z_{s+1} 发送给Alice, 其中 $y_i = (x_i + k_i) \text{ mod } 2, 1 \leq i \leq s$.
 - (4) Alice使用 z_{s+1} 算出 $z_s, z_{s-1}, \dots, z_1$, 进而得到解密密钥 $z_1, z_2, \dots, z_s$ 和明文.
- 由命题5.5.1知, 上面第4步中可惟一确定 $z_s, z_{s-1}, \dots, z_1$. 该方案的安全性是基于求解 $x^2 \equiv a(\text{mod } n)$ 中的 x 等价于分解整数 n , 即**求模平方根与分解大整数是同样困难**的假设.